

Document technique

Outils de menu

menuPerso[®] pour

Autocad[®] & ZWCAD pro[®]

Table des matières

Description	3
Installation.....	3
Les fichiers et répertoires.....	4
Paramétrage menu(s).....	7
Affichage menu	6
Principe de définition des commandes	10
Commande Autocad®, ZWCAD®	10
Commande VBA, VBNET®	11
Exécution d'un SCRIPT	11
Commande CCTE	12
Commande complémentaire.....	13

Description

« **menuPerso** » permet de paramétrer des commandes Autocad®, ZWcad Pro® ou des appels à des macros VBA ou VBNET très simplement.

Il permet de créer son propre environnement de travail sans se soucier du menu ZWcad Pro® ou Autocad® de base afin de le copier sur tous les postes utilisateurs.

L'appel du menu, une fois paramétré, est appelé dans le « *menu contextuel par défaut* » par un clic droit de la souris.

La macro permet de créer un maximum de 20 menus différents avec chacun un maximum de 50 commandes.

Installation

L'Addin VBA® d'autocad® doit être installé.

VBA est natif sous ZWCAD Pro®

La macro fournie peut être installée n'importe où sur le PC.

Le fichier « **installMenuPerso.exe** » doit être exécuté.

Par défaut l'installation est effectuée sous « **C:\menuPerso** ».

Un script « **scriptMenuPerso.scr** » est disponible dans le répertoire d'installation.

Ce script, qui charge la macro et lance le menu, peut être exécuter de 2 façons :

1) Manuellement

Tapez la commande script dans Autocad et charger le fichier

2) Automatiquement au lancement d'Autocad® ou ZWCAD®

Dans la cible du raccourci ajouter le texte suivant :

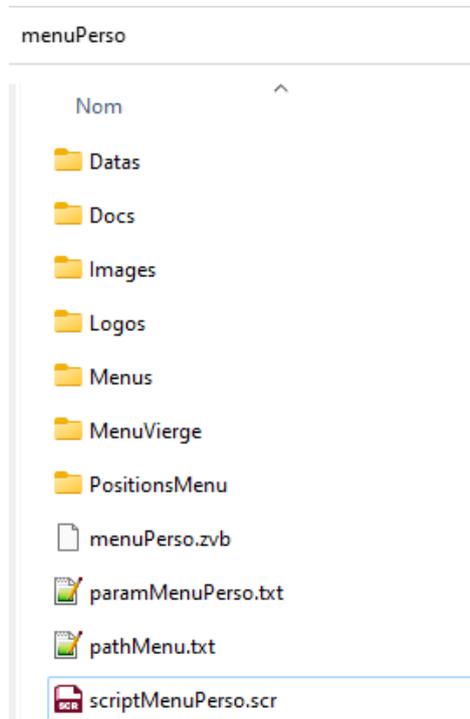
a) Autocad®

"..\acad.exe" /b "C:\menuPerso\ scriptMenuPerso.scr »

b) ZWCAD®

"..\ZWCAD.exe" /b "C:\menuPerso\ scriptMenuPerso.scr »

Les fichiers et répertoires

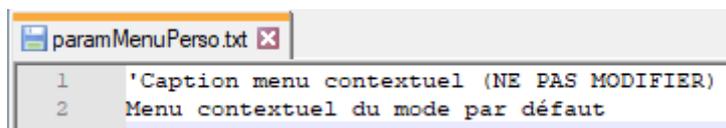


menuPerso

Fichier programme ZWcad Pro « **menuPerso.zvb** »

Fichier programme Autocad « **menuPerso.dvb** »

Fichier paramètre « **paramMenuPerso.txt** »



Fichier « **pathMenu.txt** »

Si ce fichier n'existe pas, il est créé au 1^{er} chargement du menu.

Il contient le path de stockage des menus.



Ce path est local au départ. Il peut être modifié pour pointer sur un serveur de fichier.

Fichier « **scriptMenuPerso.scr** »

Fichier script de chargement et d'initialisation de la macro.

```
scriptMenuPerso.scr x
1 ;Force l'affichage des boîtes de dialogue.
2 FILEDIA 1
3 ;Charger le projet vba
4 -chargvba
5 D:\Develp\ZWCAD\menuPerso\menuPerso
6 -execvba
7 addMenuPerso
8
```

Datas

Fichiers paramètres

Docs

Fichiers documentations

Images

Fichiers images

Logos

Fichiers logos pour les boutons de menus.

Menus

Fichiers de configuration des menus.

Ce répertoire peut être copié sur d'autres postes une fois les menus initialisés.

MenuVierge

Fichiers des 15 menus vierges.

PositionsMenu

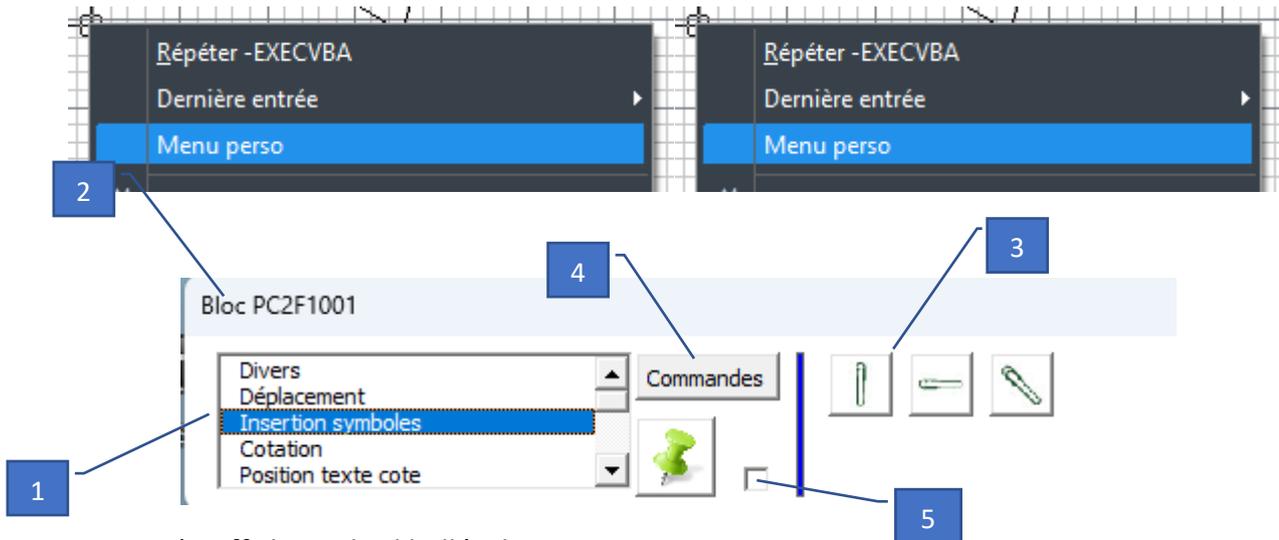
Stockage de positions des menus par l'utilisateur.

Affichage menu

L’affichage du menu est effectué par action d’un clic droit souris.

A savoir :

Le clic droit de la souris sous Autocad®, ZWCAD® fait apparaître le menu contextuel.



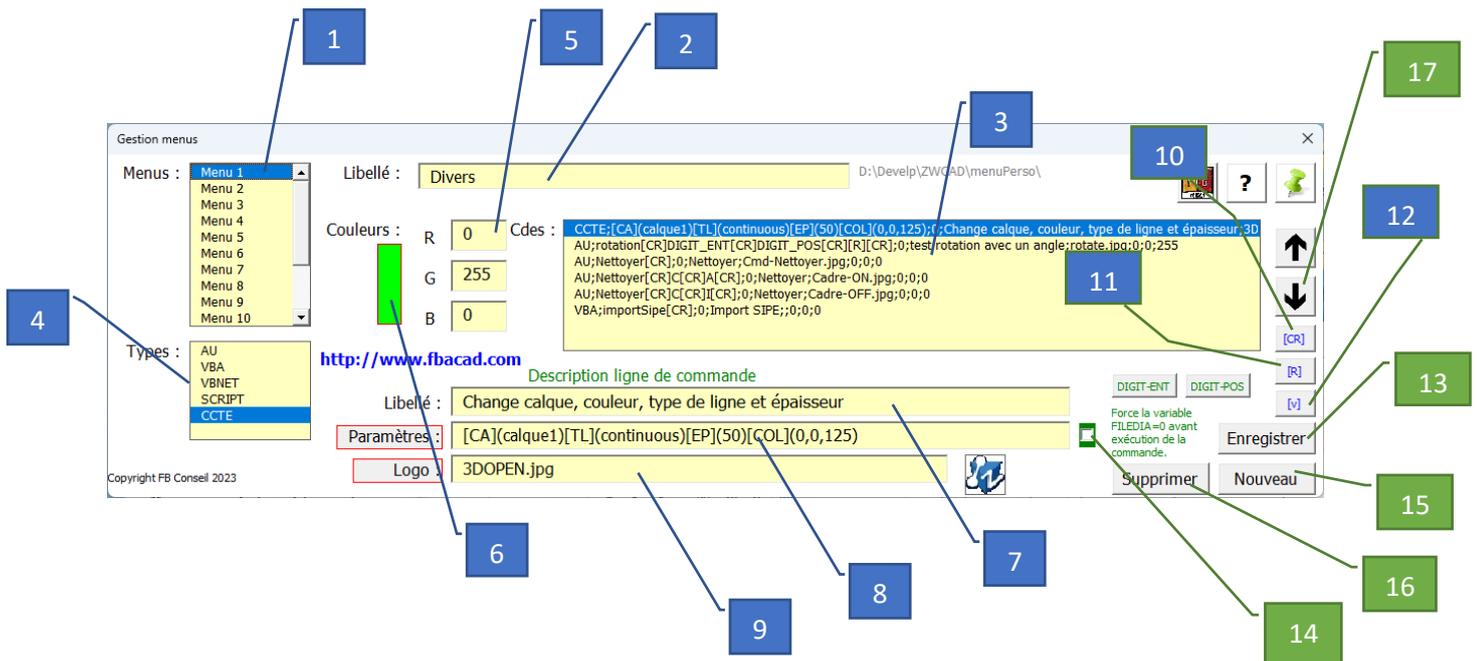
- 1) Affichage des libellés des menus.
- 2) Affichage du libellé des commandes au survol sur les boutons de commandes.
- 3) Boutons de commandes du menu sélectionné (Libellé ou logo).
- 4) Affichage de la fenêtre de [configuration des menus](#).
- 5) Cocher cette case pour visualiser la commande lors de l’exécution (Contrôle).

Paramétrage menu(s)

Cette fonction permet d'initialiser les commandes de chacun des menus désirés.

Clic sur le bouton **Commandes** du menu

La fenêtre suivante s'affiche.



1) Choix du menu, de 1 à 15.

2) Libellé du menu sélectionné.

3) Liste des commandes du menu sélectionné.

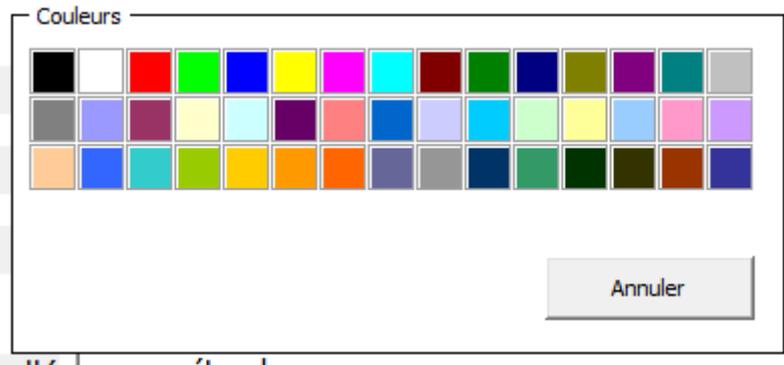
4) Type de commande de la commande sélectionnée

- AU → Commande autocad®, ZWCAD®
- VBA → Macro VBA
- VBNET → Programme VB.net, C#
- SCRIPT → Fichier script (*.scr)
- CCTE → Forcer le calque, le type de ligne, la couleur, l'épaisseur de trait sur les entités digitalisées.

5) Couleur R, G, B du texte de la commande sélectionnée (Si pas de logo)

La notion de texte sur le bouton de commande ne peut être que 2 ou 3 caractères.

- 6) Sélection de la couleur par clic sur le pavé colorisé ou saisie des valeurs R, G et B.



- 7) Libellé de la commande sélectionnée ou nouvelle en cliquant sur le bouton.



- 8) Paramètre de la commande sélectionnée.

- 9) Logo associé au bouton de la commande

Les logos doivent se trouver dans le répertoire « Logos » de l'application. Les formats autorisés sont (jpg, gif ou bmp).

La taille d'un logo doit être de 32 x 32 pixels.

Si le logo est choisi, le libellé n'est pas affiché.

- 10) Ajoute le code de la touche entrée dans la ligne de commande « [CR] »

- 11) Ajoute le code « [R] » qui permet la saisie d'une valeur de rotation.

- 12) Ajoute le code « [V] » qui permet la saisie des valeurs X, Y et Z.

- 13) Enregistre la commande sélectionnée (Nouvelle ou modifiée).

- 14) Si case cochée, met le paramètre FILEDIA=0 avant exécution de la commande.

Permet de ne pas afficher la fenêtre que lance la commande.

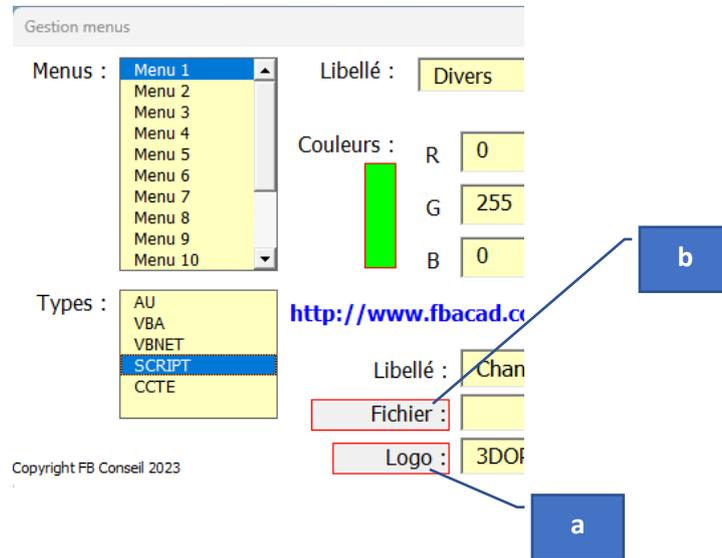
Commande Script par exemple.

- 15) Ajoute une nouvelle commande avec tous les paramètres (4, 5, 6, 7, 8 et 9) saisis.

- 16) Supprime la ligne de commande sélectionnée.

- 17) Déplace dans le menu la commande sélectionnée vers le haut, vers le bas.

Le logo(a) ou le fichier script(b) peut être choisi par simple clic sur les boutons suivants :



Le logo est un fichier (jpg, gif ou bmp).

Ses dimensions doivent être de 32 * 32 pixels.

Il doit se trouver sous le répertoire « logos » directement sous le répertoire d'installation de la macro.

Une fois le menu initialisé, le répertoire « **Menus** » peut être copié sur l'ensemble des postes utilisant cet outil.

Principe de définition des commandes

Nous décrivons ci-dessous les principes de saisie des commandes pouvant être exécutées dans le menu.

Le champ *[CR]* ajouté dans les commandes signale le besoin de la touche « Entrée » pour validation.

Commande Autocad®, ZWCAD®

Type = 'AU'

Exemple 1 :

« Libellé »
Zoom étendu
« Commande »
Z[CR]ET[CR]

Exemple 2 :

<Libellé »
Regen
« Commande »
REGEN[CR]

Exemple 3 :

« Libellé »
Déplacer les entités sélectionnées de X100 et Y100
« Commande »
DEPLACER[CR]@0,0[CR]@100,100[CR]

Exemple 4 :

« Libellé »
Insérer un symbole
« Commande »
-INSERER[CR]path et nom du symbole[CR]

Commande VBA, VBNET®

Type = 'VBA' ou 'VBNET'

Exemple :

« Libellé »

Le nom de la commande

« Commande »

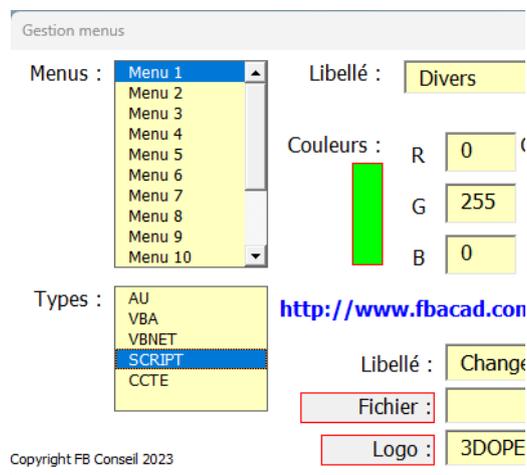
maCommande[CR]

Exécution d'un SCRIPT

Permet d'initialiser l'exécution d'un script.

Type = 'SCRIPT'

Quand vous choisissez « SCRIPT » dans la liste, le label **Fichier :** devient visible.



Gestion menus

Menus : Menu 1, Menu 2, Menu 3, Menu 4, Menu 5, Menu 6, Menu 7, Menu 8, Menu 9, Menu 10

Types : AU, VBA, VBNET, **SCRIPT**, CCTE

Libellé : Divers

Couleurs : R 0, G 255, B 0

<http://www.fbacad.com>

Libellé : Change

Fichier :

Logo : 3DOPE

Copyright FB Conseil 2023

Cliquez sur celui-ci pour choisir le fichier script désiré.

Exemple :

« Libellé »

Mon script

« fichier »

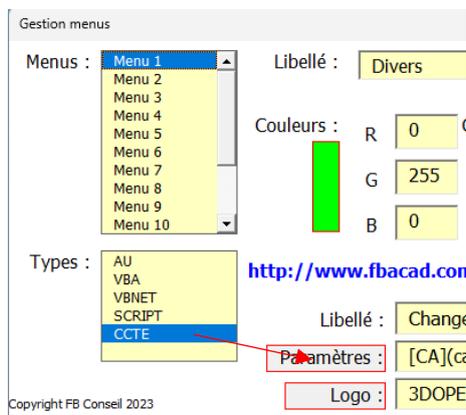
C:\script\monscript.scr

Commande CCTE

Permet d'initialiser une commande pouvant contenir la modification du calque, de la couleur, de l'épaisseur de trait et du type de ligne des entités digitalisées en une seule commande.

Type = 'CCTE'

Quand vous choisissez « CCTE » dans la liste, le label Paramètres : devient visible.

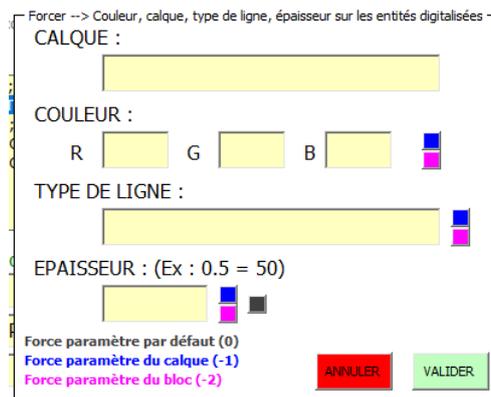


Cliquez sur celui-ci pour initialiser les paramètres désirés.

La fenêtre suivante s'affiche.

Vous pouvez initialiser :

- Le nom du calque
- La couleur (valeurs RGB ou forcer couleur du calque  ou du bloc )
- Le type de ligne (ou forcer type de ligne du calque  ou du bloc )
- L'épaisseur du trait (ou forcer épaisseur du calque  ou du bloc  ou défaut ). Epaisseur connu dans Autocad® multipliée par 100.



Commande complémentaire

DIGIT-ENT

Ce bouton permet d'insérer une demande de digitalisation d'entités à l'intérieur d'une commande.

Exemple : Déplacer les entités digitalisées de x100,y100

Commande	deplacer + touche entrée
Demande de digitalisation des entités	DIGIT_ENT + touche entrée
Point de départ	@0,0 + touche entrée
Valeur de déplacement x,y	@100,100 + touche entrée

Commande : `deplacer[CR]DIGIT_ENT[CR]@0,0[CR]@100,100[CR]`

DIGIT-POS

Ce bouton permet d'insérer une demande de positionnement par un clic souris à l'intérieur d'une commande.

Exemple : Insérer un bloc identifié à l'endroit digitalisé

Commande	-insérer + touche entrée
Nom du bloc	c:\temp\bloctest.dwg + touche entrée
Demande de digitalisation de la position d'insertion	DIGIT_POS + touche entrée
Echelle x	1 + touche entrée
Echelle Y	1 + touche entrée
Angle de rotation	0 + touche entrée

Commande : `-insérer[CR]c:\temp\bloctest.dwg[CR]DIGIT_POS[CR]1[CR]1[CR]0[CR]`

L'intérêt de cette commande, c'est de pouvoir insérer rapidement un bloc avec des valeurs d'échelle, rotation différente en une seule fois.



Ce bouton ajoute le code de la touche entrée dans la ligne de commande.



Ce bouton ajoute le code qui permet la saisie d'une valeur de rotation dans une commande.

Rotation sur un ensemble d'entités à digitaliser.

Exemple :

Commande	rotation + touche entrée
Demande de digitalisation des entités	
	[DIGIT_ENT] + touche entrée
Demande de digitalisation d'un point de positionnement	
	[DIGIT_POS] + touche entrée
Saisie de la valeur de rotation [R] + touche entrée	



Ce bouton ajoute le code qui permet la saisie des valeurs X, Y et Z.

Exemple :

Cas d'une sélection d'entités actives.

Commande	deplacer + touche entrée
Position de départ	@0,0,0 + touche entrée
Saisie des valeurs X, Y et Z	[V] + touche entrée

Important :

Pour les commandes issues de macro VBA ou de programmation VB net ou C#, celles-ci doivent être chargées avant de pouvoir être exécutées.